

User Manual

Drupal Pagedesigner

Internetagentur iqual GmbH



Pagedesigner

Der Pagedesigner dient zur **Strukturierung, Gestaltung und Erstellung** von Inhalten mittels **Drag'n' Drop-Oberfläche**.

Struktur: Eine Seite kann mithilfe von Zeilen (Rows) strukturiert werden. Diese sind in verschiedenen Layouts verfügbar (einspaltig, zweispaltig, dreispaltig usw.) und können per Drag'n'Drop auf einer Seite platziert werden. Rows können beliebig verschachtelt werden, um möglichst viele Designlayouts abzudecken.

Inhalt: Zum Erstellen von Inhalten stehen verschiedene Komponenten (Bilder, Texteditor, Symbole, Zitate usw.) in Form von Kacheln zur Verfügung, welche an jeder beliebigen Stelle innerhalb einer Row platziert werden können. Änderungen werden stets in Echtzeit angezeigt (WYSIWYG - What You See Is What You Get). Alle Elemente können beliebig verschoben, gelöscht oder kopiert werden.

Styling: Vorhandene Rows und Komponenten können direkt im Editor mit zusätzlichen Stylings versehen werden. Ob Abstände, Rahmen oder Farben, es gibt Dutzende von Möglichkeiten, um eine Seite so individuell und originell wie möglich zu gestalten.

Responsive Design: Um eine Website auf möglichst vielen Geräten ansprechend darzustellen, kann die Seite in Form der gängigsten Grössen (Mobile, Tablet und Desktop) angezeigt und bearbeitet werden. Einstellungen können auf alle Ansichten oder speziell auf eine Grösse (z. B. Mobile) angewendet werden.

Video-Tutorial: Einführung Pagedesigner

- Log-in
- Vorstellung Seitenbaum
- Vorstellung Editor-Modus

Your browser does not support the HTML5 video element

Mittels Klick auf das **Bearbeitungs-Icon** am rechten, unteren Seitenrand wird der Pagedesigner geöffnet:



Der Pagedesigner besitzt die **Form einer Werkzeugpalette**, welche sich während der Bearbeitungszeit stets am **oberen und rechten Seitenrand** befindet (oranger Bereich). Die verschiedenen Icons stellen jeweils eine Kategorie mit Optionen/Funktionen dar, welche durch einen Klick angezeigt werden.



1. Übersicht Komponenten

In diesem Kapitel findest du **Informationen und Beschreibungen** zu den verschiedenen Komponenten. Wie du sie anwendest, erfährst du im [Kapitel 2](#) und [Kapitel 3](#).

1. Übersicht Komponenten
 - 1.1 Übersicht - Rows
 - 1.2 Übersicht - Elements
 - 1.3 Übersicht - Drupal Blocks
 - 1.4 Übersicht - Composite
 - 1.5 Übersicht - Forms
2. Rows einbinden und bearbeiten
 - 2.2 Row bearbeiten
 - 2.3 Element in Row einfügen
3. Komponenten editieren
 - 3.1 Dateien hochladen und einbinden
 - 3.2 URL einbinden (Youtube)
 - 3.3 Texteditor
 - 3.4 Icon-Auswahl
 - 3.5 Toggler
 - 3.5 Anchor/Anker
4. Komponenten stylen
 - 4.1 Übersicht Row-Stylings
 - 4.1.1 Basics
 - 4.1.2 Erweiterte Styling Optionen
5. Layers
 - 5.1 Aufbau
5. Pagesettings
6. Asset Manager
 - 6.1 Erweiterte Filtermöglichkeiten
7. Publizieren und Depublizieren



Komponenten sind Elemente, welche du beliebig auf deiner Website platzieren kannst und mithilfe derer du Inhalt kreieren kannst:

1.1 Übersicht - Rows

Rows sind **Behälter/Container**, welche die Seite strukturieren. Innerhalb dieser Rows kannst du Elemente platzieren (Bilder, Texte, Formulare usw.).

▼ Übersicht Rows

Rows gibt es in verschiedenen Layouts und können zudem beliebig verschachtelt werden:

Name	Layout	Ansicht
One column row	1	
Two column row	1/2 - 1/2	
Two column row	2/3 - 1/3	
Two column row	1/3 - 2/3	
Two column row	3/4 - 1/4	
Two column row	1/4 - 3/4	
Two column row	5/6 - 1/6	
Two column row	7/12 - 5/12	

Three column row	1/3 - 1/3 - 1/3	
Three column row	1/4 - 2/4 - 1/4	
Four column row	1/4 - 1/4 - 1/4 - 1/4	
Five column row	1/5 - 1/5 - 1/5 - 1/5 - 1/5	
Six column row	1/6 - 1/6 - 1/6 - 1/6 - 1/6 - 1/6	

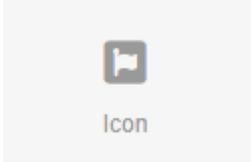
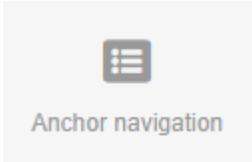
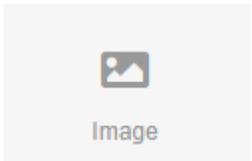
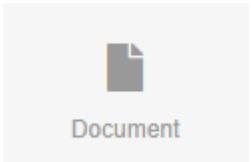
1.2 Übersicht - Elements

Elemente dienen der **Erstellung von Seiteninhalt**. Sie können auf allen Seiten **innerhalb von Rows** platziert werden:

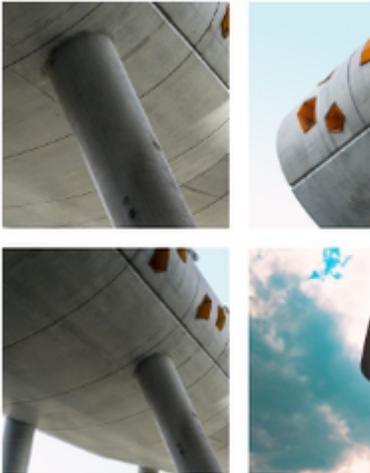
▼ [Übersicht Elemente](#)

	Komponente	Beschreibung	Optionen*	Vorschau
	Youtube Video	Mithilfe dieses Elements, kann ein Youtube Video auf der Seite eingebunden werden. Benötigt dazu wird lediglich der Link des gewünschten Videos.	Es existiert eine Auswahl von verschiedenen Videoformaten wie beispielsweise: <ul style="list-style-type: none"> • 16:8 (Standard) • 85:1 (Wide) • 35:1 (Cinematic) 	▼ Vorschau Youtube Video 

 <p>Video</p>	<p>Video</p>	<p>Dient zur Einbindung einer beliebigen Videodatei. Empfohlen wird das Videoformat MP4.</p>	<p>Zu den Video-Optionen gehören unter anderem:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Autostart • Loop Video (Endlosschleife) • Mute Video (Tonlos abspielen) 	<p>▼ Vorschau Video</p>  <p>▼ Video-Tutorial: Video</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hochladen von Videos • YouTube-Video: siehe separates Tutorial • Einstellen Standbild <p>Your browser does not support the HTML5 vi</p>
 <p>Formattable text</p>	<p>Texteditor</p>	<p>Mit dem diesem Editor kann Text in Echtzeit erstellt, formatiert und gestylt werden.</p>	<p>Nebst den bekannten Standardoptionen (Format, Stil, Absatz, Auflistung usw.) besitzt der Editor weitere Funktionen wie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • HTML-Editor (Quellcode) • Hyperlinks erstellen • Tabellen 	<p>▼ Vorschau Textausgabe</p> <p>>Lorem ipsum</p> <p>dolor sit amet, consetetur sa invidunt ut labore et dolore et accusam et justo duo dol</p>
 <p>Html include</p>	<p>HTML-Include</p>	<p>Innerhalb dieser Komponente kann beliebiger HTML-Code erfasst werden. Am häufigsten werden dazu iframes verwendet, welche es ermöglichen HTML-Inhalt von externen Seiten einzubinden. Beliebte iframes sind Standorte (Google Maps), Wetter-Widgets, Werbung oder Social-Media-Ausschnitte.</p>	<p>Für diese Komponente stehen keine Optionen zur Verfügung, da der HTML-Code bereits individuell bearbeitet werden kann.</p>	<p>▼ Vorschau HTML-Include (Wetter Widget)</p>  <p>▼ Video-Tutorial: HTML Include</p> <ul style="list-style-type: none"> • Einfügen von HTML- und JavaScript-Elementen • Beispiel Integration von Google Maps <p>Your browser does not support the HTML5 vi</p>

 <p>Icon</p>	Icon	<p>Kleines Piktogramm/Symbol welches als grafische Schaltfläche (versehen mit einem Hyperlink) oder zu Dekorationszwecken genutzt werden kann.</p>	<p>Dem Anwender steht eine grosse Auswahl an verschiedenen Icons zur Verfügung. Für jedes Icon können die folgenden Optionen genutzt werden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verlinkung • Ausrichtung (links, rechts, mitte) 	<p>▼ Vorschau Icon (3 Variationen)</p> 
 <p>Anchor navigation</p>	Anker-Navigation	<p>Anker dienen als Sprungmarken. Mittels Klick darauf, landet der Besucher an einer bestimmten Stelle einer Seite (automatisches Scrollen bis zum definierten Abschnitt). Die Anchor Navigation stellt die Anker in Form einer Navigation dar:</p>	<p>Für die Anker-Navigation gibt es folgende Optionen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Position • Ausrichtung (horizontal oder vertikal) • Ein- oder Ausblendung des dazugehörigen Icons 	<p>▼ Vorschau Anker-Navigation</p>  <p>▼ Video-Tutorial: Anker Navigation</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anker-Navigation einfügen und formatie • Anpassung der Farben-Grundeinstellun <p>Your browser does not support the HTML5 vi</p>
 <p>Image</p>	Bild	<p>Mithilfe dieser Komponente können Bilder hochgeladen, bearbeitet oder ausgewählt werden.</p>	<p>Für Bilder existieren diverse Optionen - zu den wichtigsten gehören:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verlinkung • Attribute wie Titel oder alt. Titel • Darstellung (Nativ oder Lightbox) 	<p>▼ Vorschau Beispielbild</p> 
 <p>Document</p>	Dokument	<p>Dokumente können hochgeladen und/oder ausgewählt werden. Auf der Website werden Dokumente in Form eines Links dargestellt, welcher zur Anzeige (pdf) oder zum automatischen Download der Datei führt.</p>	<p>Jedes Dokument kann mit einem Titel versehen werden. Handelt es sich um eine pdf-Datei, so stehen folgende zusätzlichen Optionen zur Verfügung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verlinkung • Art der Verlinkung (gleiches Fenster, neues Fenster) 	<p>▼ Vorschau Dokument (pdf)</p> <p>broschüre-ferienresort.pdf</p>

 <p>SVG</p>	<p>SVG</p>	<p>Komponente zur Einbindung von Vektorgrafiken. Da sich dieses Format in allen Auflösungen gestochen scharf darstellen lässt, wird es vor allem für Logos, Illustrationen und komplexe Grafiken empfohlen.</p>	<p>Die SVG-Komponente besitzt die gleichen Optionen wie die Bilder-Komponente.</p>	<p>▼ Vorschau Vektorgrafik</p> 
 <p>Social icons</p>	<p>Socials</p>	<p>Piktogramme mit Verlinkung auf die Social-Media-Plattformen des Seiteninhabers.</p>	<p>Als Optionen stehen die verschiedenen Plattformen zur Verfügung, welche verlinkt werden können:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Facebook • Twitter • LinkedIn • YouTube 	<p>▼ Vorschau Socials</p> 
 <p>Toggler</p>	<p>Toggler</p>	<p>Ein Toggler ist ein "Schalter" zum Ein- und Ausblenden von Elementen. Er besitzt standardmässig die Form eines Burgers. Sobald er aktiviert ist, wird er zum "Close-Button" (Kreuz). Der Toggler wird meistens zum Öffnen von mobilen Navigationen eingesetzt.</p>	<p>Die wichtigste Eigenschaft des Togglers ist das Ein- und Ausblenden eines Objekts. Daher wird in den Optionen in erster Linie das betroffene Objekt in Form einer ID hinterlegt. Weitere Optionen sind:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tooltip • Scrolling deaktivieren • Ausrichtung (links, rechts, mitte) 	<p>▼ Vorschau Toggler (an und aus)</p> <p>aus / inaktiv / standard:</p>  <p>an / aktiv:</p> 
 <p>Trust element</p>	<p>Trust Element</p>	<p>Mittels Trust Elementen soll das Vertrauen der Seitenbesucher gestärkt werden. Sie bestehen aus zwei Teilen: einem Kurztext (oder Icon) und aus einer Beschreibung.</p>	<p>Beim Vertrauenselement können folgende Optionen genutzt werden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auswahl eines Icons • Kurztext • Beschreibung (Texteditor) 	<p>▼ Vorschau Vertrauenselement (2 Variationen)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;">   </div> <div style="text-align: right;"> <p>Lorem ipsum sed diam magna</p> <p>Lorem ipsum sed diam magna</p> </div> </div>

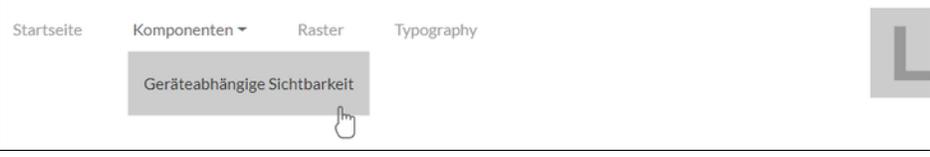
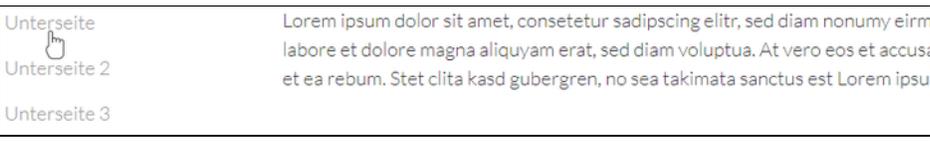
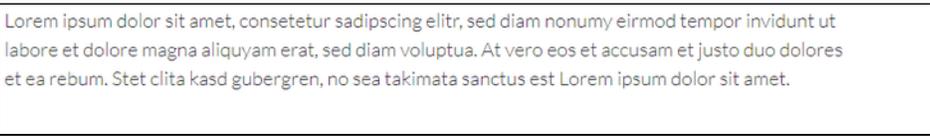
 <p>Gallery</p>	<p>Gallery</p>	<p>Mithilfe dieser Komponente kann eine Bildergalerie erstellt werden. Die Bilder befinden sich in einem definierten Raster und werden nach einem Klick darauf in Form einer Lightbox dargestellt. Galerien können gespeichert und wiederverwendet werden.</p>	<p>Nebst der wichtigsten Option, der Bilderauswahl, können weitere Einstellungen getroffen werden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anzahl Spalten (1-5) • Auswahl einer bereits gespeicherten Galerie • Reihenfolge der Bilder 	<p>▼ Vorschau Galerie</p> 
 <p>Button</p>	<p>Button</p>	<p>Steuerelement in Form einer grafischen Schaltfläche.</p>	<p>Für Buttons stehen neben der typischen Verlinkung und Beschriftung diverse Optionen zur Verfügung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Art der Verlinkung (gleiches Fenster, neues Fenster) • Ausrichtung (links, rechts, mitte) • Icon und dessen Position 	<p>▼ Vorschau Button (2 Variationen)</p> 
 <p>Anchor</p>	<p>Anchor/Anker</p>	<p>Anker dienen als Sprungmarken. Sie können beliebig platziert und mit einer ID versehen werden. Diese ID wird am Ende von Links angehängt, wodurch der Besucher (nach einem Klick) genau an der Stelle der Seite landet, wo der Anker platziert ist. Vor dem Anker im Link, muss immer ein Hashtag (#) stehen. Anker sind auf der Liveversion unsichtbar, können jedoch mithilfe der Anker-Navigation auch grafisch dargestellt werden.</p>	<p>Der Hauptbestandteil eines Ankers ist seine ID, daneben können weitere Optionen angewandt werden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Label (für die Anker Navigation) • Icon (für die Anker Navigation) 	<p>Da Anker unsichtbar sind, wird hier ein Link (welcher den Anker enthält) dargestellt:</p> <p>Anker ID: textstelle1</p> <p>Link: www.max-muster.ch/kontaktformular#textstelle1</p>

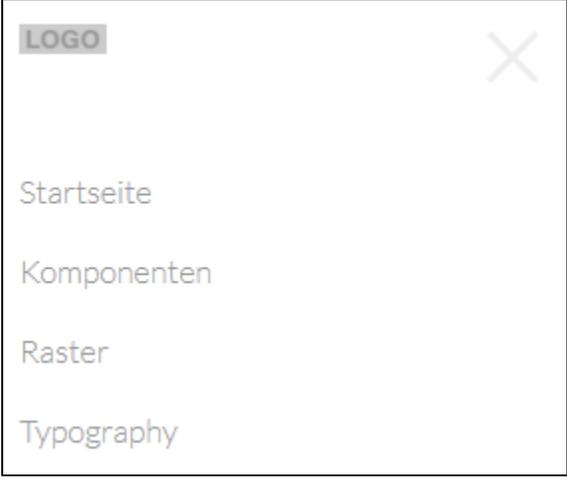
 <p>Quote</p>	<p>Quote/Zitat</p>	<p>Ein Zitat hebt eine zitierte Textstelle mithilfe von Satzzeichen grafisch hervor.</p>	<p>Für das existieren 2 Optionen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Texteingabe • Art der Darstellung (Linie oder Satzzeichen) 	<p>▼ Vorschau Zitat (2 Variationen)</p> <div data-bbox="1128 220 1500 367">  <p>Lorem ipsum elit, sed dia labore et d voluptua.</p> </div> <div data-bbox="1128 556 1500 682"> <p>Lorem ipsum dolor sit amet eirmod tempor invidunt ut l voluptua. At vero eos et acc</p> </div> <p>▼ Video-Tutorial: Quote</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quote = Aussage einer Person • Anwendungsbeispiel Kundenreferenz • Quote einfügen und formatieren <p>Your browser does not support the HTML5 vi</p>
--	---------------------------	--	---	--

1.3 Übersicht - Drupal Blocks

Blöcke sind Teile des Gesamtlayouts. Im Pagedesigner findest du in dieser Kategorie unter anderem **sämtliche Navigationen**, welche du verwenden kannst:

▼ [Übersicht Blöcke](#)

Name	Beschreibung	Vorschau
<p>Main Navigation left</p>	<p>Hauptnavigation (Ebene 1 mit Dropdown) linksbündig</p>	
<p>Main Navigation right</p>	<p>Hauptnavigation (Ebene 1 mit Dropdown) rechtsbündig</p>	
<p>Sub Navigation left</p>	<p>Subnavigation (ab 2. Ebene) linksbündig</p>	
<p>Sub Navigation right</p>	<p>Subnavigation (ab 2. Ebene) rechtsbündig</p>	

Mobile Navigation	Mobile Navigation (Blockabsatz)	
--------------------------	---------------------------------	--

1.4 Übersicht - Composite

Im Kapitel Composite findest du **zusammengesetzte Elemente**:

[▼ Übersicht Kompositionen](#)

Name	Beschreibung	Vorschau
Slider	Der Slider zeigt in einem vordefinierten Intervall verschiedene Bilder an	

Collapsible	Elemente, welche in Form von Tabs oder eines Akkordeons auf- und zugeklappt werden können.	<div data-bbox="487 136 1485 367"> </div> <div data-bbox="487 388 1485 871"> </div>
--------------------	--	---

1.5 Übersicht - Forms

Alle erstellten **Formulare** werden in dieser Kategorie aufgelistet und können auf den Seiten platziert werden:

[▼ Übersicht Formulare](#)

Name	Vorschau
------	----------

Kontaktformular (Standard)

Ihr Name

Ihre Email-Adresse

Betreff

Nachricht

Absenden

Video-Tutorial: Webforms

- Formulare erstellen und einbinden
- Beispiele: Kontaktformular, Anmeldung, etc.

Your browser does not support the HTML5 video element

2. Rows einbinden und bearbeiten

In diesem Kapitel lernst du, wie Komponenten eingebunden und bearbeitet werden.

Video-Tutorial: Design-Raster

- Elemente einfügen, verschieben, kopieren, verschachteln
- Stylings: Einstellungen Mobile, Abstände, Farben, etc.

Your browser does not support the HTML5 video element

2.1 Row einbinden



Jedes Element (Bild, Text, Button usw.) benötigt einen Behälter/Container, in dem es sich befindet. Diese Behälter heissen **Rows**, und stehen in verschiedenen [Layouts](#) zur Verfügung.



Anleitung

1. Öffne den Pagedesigner und Navigiere zu den **Komponenten** - die einzelnen Rows besitzen die Form von Kacheln.

2. Wähle die Kachel mit dem gewünschten Layout und ziehe sie mit **gedrückter Maustaste** in den Inhaltsbereich.

Bereiche in denen Rows platziert werden dürfen, sind orange und beinhalten den Text "drop-item"

3. Sobald die Row platziert ist, stehen dir folgende Aktionen zur Verfügung:

- Row bearbeiten (Optionen)
- Row mit Elementen befüllen

2.2 Row bearbeiten

An einer Row können **vier verschiedene Optionen** angewendet werden.



Anleitung

1. Klicke auf die Row und wähle zwischen einer der 4 Optionen:

▼ Optionen Row



1. Mithilfe des Fadenkreuzes kannst du die Row mit **gedrückter Maustaste** innerhalb der **Seite verschieben**.

2. Ein Klick auf dieses Icon **kopiert die gesamte Row** (samt Inhalt). Die Kopie erscheint direkt unterhalb des Originals.

3. Diese Option **löscht** die Row. Aus Sicherheitsgründen muss eine Löschung stets bestätigt werden.

4. Falls du die Row (samt Inhalt) auf **anderen Seiten** verwenden möchtest, kannst du sie **als Layout speichern**. Nach dieser Aktion steht sie dir in den Komponenten als Kachel zur Verfügung.

▼ Video-Tutorial: Layouts

- Layouts = Ansammlung an verschiedenen Elementen
- Layouts erstellen, abspeichern, bearbeiten und einfügen

Your browser does not support the HTML5 video element

2.3 Element in Row einfügen

Sobald deine Row platziert ist, kannst du sie mit Elementen deiner Wahl befüllen. Nebst Elementen kannst du übrigens auch weitere Rows in eine Row integrieren (verschachteln).

Eine **Übersicht sämtlicher Elemente**, findest du in den [Kapiteln 1.2 - 1.5](#)



Anleitung

1. Öffne den Pagedesigner und navigiere zu den **Komponenten** - wähle ein Element aus.

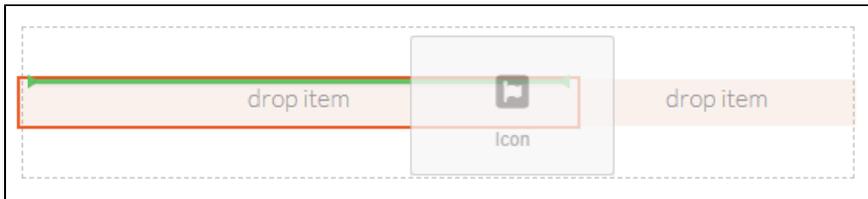
2. Ziehe das gewünschte Element mit **gedrückter Maustaste** in den Inhaltsbereich (Zelle) einer Row.

▼ Das Innere einer Row

Bereiche innerhalb von Rows, wo Elemente platziert werden können heißen "Cell".

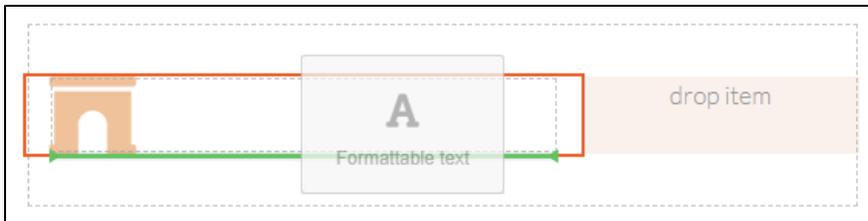


Ansicht einer 2/3 - 1/3 Row mit den darin enthaltenen Zellen



In die linke Zelle wird das Element "Icon" eingebunden. Eine grüne Linie markiert die Zielposition.

Befinden sich bereits Elemente in einer Zelle, so können weitere Elemente **darüber oder darunter** eingefügt werden:



Das Element "Texteditor" wird unterhalb des Elements "Icon" eingefügt. Die Platzierung wird wiederum mit einer grünen Linie markiert.

3. Sobald das Element platziert ist, kannst du es **editieren**.

3. Komponenten editieren

In diesem Kapitel lernst du, wie **Komponenten editiert** werden resp. wie der eigentliche **Inhalt generiert** wird.

✓ [Video-Tutorial: Bearbeitungsmodus](#)

Your browser does not support the HTML5 video element

Sobald du Elemente auf der Seite platziert hast, kannst du in der rechten Werkzeugleiste auf das **Bleistift-Icon** klicken, um in den Editiermodus zu gelangen.



Elemente besitzen zumeist **unterschiedliche Eigenschaften**. Dementsprechend stehen dir **diverse Editier-Werkzeuge** zur Verfügung:

3.1 Dateien hochladen und einbinden

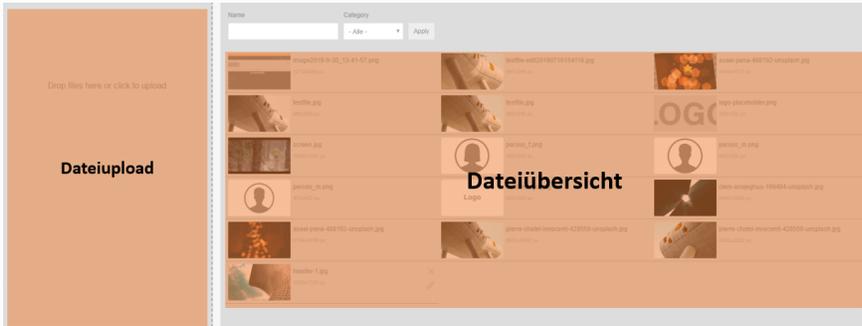
Wird verwendet bei: **Videos, Bilder, Dokumente, SVG, Youtube Video, Galerie**



Anleitung

1. Öffne den Editiermodus einer Komponente mit integriertem Dateimanager
2. Klicke auf den Button, welcher zum Upload führt (Choose Document, Choose Image usw.) es öffnet sich der **Dateimanager**

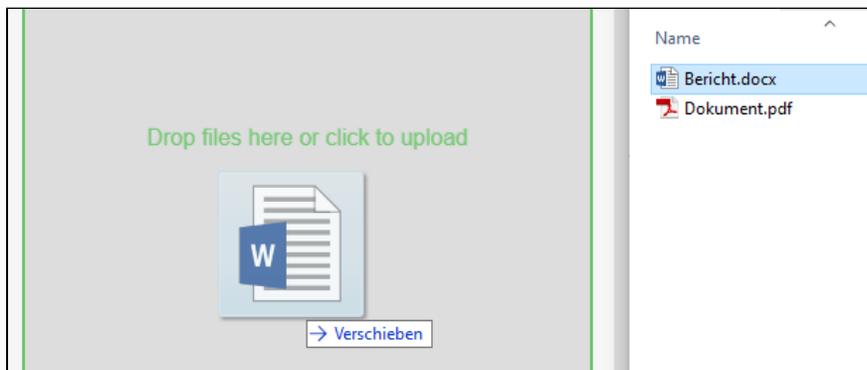
▼ Ansicht Dateimanager



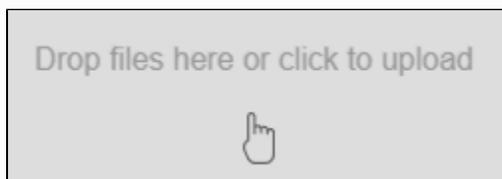
3. Der Upload findet im **linken Teil** der Maske statt - nutze eine der beiden Möglichkeiten um eine Datei hochzuladen:

▼ Möglichkeiten Datei Upload

Möglichkeit 1: Ziehe die Datei direkt von deinem Dateimanager in den markierten Bereich:



Möglichkeit 2: Klicke in den markierten Bereich, woraufhin sich dein Dateimanager öffnet und du die gewünschte Datei auswählen kannst:



4. Sobald die Datei hochgeladen ist, landet sie in der **Dateiübersicht** im rechten Teil der Maske.

5. Mittels einfachem **Klick** auf eine Datei, blendest du die **Dateioptionen** ein passe sie bei Bedarf an:

▼ Übersicht Dateioptionen

Option	Beschreibung	Betroffene Komponenten
Name	Der Dateiname	Bild, Video, Dokument, SVG, Youtube-Video
Video URL	Die URL der Datei (Youtube-Link)	Youtube-Video

Kategorie	Dient der Kategorisierung in der Dateiübersicht. Es kann entweder eine neue Kategorie erstellt, oder eine bestehende zugeordnet/ausgewählt werden.	Bild, Video, Dokument, SVG, Youtube-Video
Alternative Text	Eine kurze Beschreibung des Bildes, die von Screenreadern verwendet wird und angezeigt wird, wenn das Bild nicht geladen werden kann. Dies ist wichtig für die Barrierefreiheit.	Bild
Video file	Falls das Video das Video ersetzt werden soll, kann hier ein neues File hochgeladen werden.	Video

6. Mittels **Doppelklick** auf die Datei, wird sie auf der Seite eingebunden.

3.2 URL einbinden (Youtube)

Wird verwendet bei: **Youtube Video**

▼ [Video-Tutorial: Youtube Video](#)

- Einbinden eines YouTube-Videos
- Integration von einem oder mehreren Videos
- Formatierung

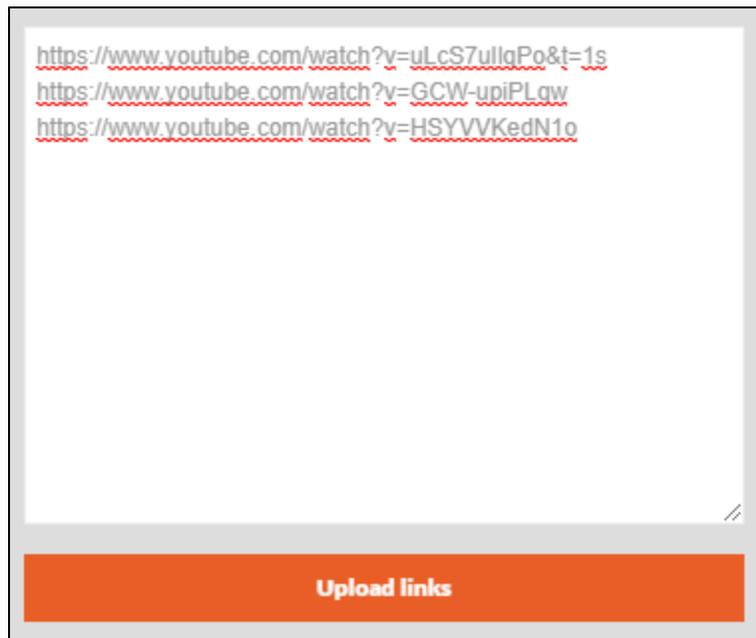
Your browser does not support the HTML5 video element



Anleitung

1. Kopiere vorgängig die **URL** des Youtube Videos, welches du einbinden möchtest.
2. Klicke auf die platzierte **Youtube-Komponente** und öffne den Editiermodus - klicke auf den Button: **Choose embed**
3. Kopiere eine oder mehrere URLs in das Textfeld am linken Seitenrand (**1 URL pro Zeile**)

▼ [Ansicht: URL einfügen](#)



4. Klicke auf **Upload links**
5. Einbindung und Verwaltung verhalten sich gleich wie bei Dateien (Kapitel 3.1)

3.3 Texteditor

Wird verwendet bei: **Formattable Text, Trust Element, Quote, Collapsible**

▼ [Video-Tutorial: Texteditor](#)

- Text einfügen und editieren
- Formatierungen
- Link setzen

Your browser does not support the HTML5 video element



Anleitung

1. Öffne den Editiermodus einer Komponente mit integriertem Texteditor
2. Erfasse Text im Editor Dein Inhalt wird auf der Seite in Echtzeit dargestellt:
▼ [Ansicht Texteditor und Seiteninhalt](#)



3. Nutze die verschiedenen **Werkzeuge**, welche der Texteditor beinhaltet:

▼ [Werkzeuge Texteditor](#)

	Informationen	Anwendung
	Hyperlink erstellen	<ol style="list-style-type: none">1. Markiere die Textstelle, welche du verlinken möchtest und klicke auf das Hyperlink-Symbol.2. Suche nach einer internen Ziel-URL oder füge eine externe URL (inkl. http/https) ein. Sobald der Link eingegeben wurde, erscheint er in einem Dropdown darunter, es ist WICHTIG, dass du darauf klickst und den Link somit bestätigst.3. Setze den Linktitel (Tooltip).4. Öffne den Reiter "Erweitert" und wähle aus, ob der Link in einem neuen Fenster geöffnet werden soll oder nicht.
	Hyperlink entfernen	Markiere den Link, welchen du entfernen möchtest und klicke auf das Symbol.
	Tabelle	<ol style="list-style-type: none">1. Klicke auf das Tabellen-Symbol und definiere in der darauf folgenden Maske die Anzahl Spalten und Zeilen sowie Ausrichtung, Breite und Titel klicke auf OK2. Befülle die Tabelle im Texteditor mit Inhalt
	Ansicht Quellcode	Mit einem Klick auf dieses Symbol wechselst du in die Quellcode-Ansicht . Falls du mit HTML vertraut bist, kannst du Änderungen innerhalb dieser Ansicht vornehmen.

	Editor vergrößern	Dieses Symbol führt zur Vollbildansicht der Editors
	Absatzformat	Markiere eine Textstelle und wähle zwischen verschiedenen Absatzformaten aus: -Überschriften 1-6 -Formatiert -Normal Die Stylings dafür hast du im " Design - Kapitel Typographie " definiert
	Schriftstil	Markiere eine Textstelle und wende einen Schriftstil an: -Heading 1-6 (sehen aus wie Überschriften 1-6 aber ohne das Format) -Lead Text (der Lead befindet sich meist zwischen Titel und Text) -Small Text (das Kleingedruckte) -Deco Font 1-3 (Schriften zu Dekorationszwecken) Die Stylings dafür hast du im " Design - Kapitel Typographie " definiert

4. Speichere deinen erfassten Inhalt (Save)

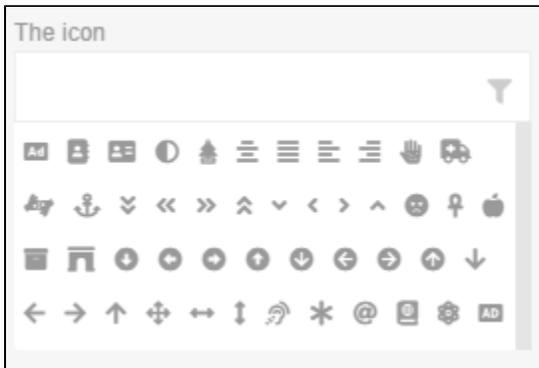
3.4 Icon-Auswahl

Wird verwendet bei: **Icon, Trust Element, Button, Anchor, Slider, Collapsible**



Anleitung

1. Öffne den Editiermodus einer Komponente mit integrierter Icon-Asuwahl
2. Scrolle durch die verschiedenen Icons oder nutze den Textfilter:
 ✓ [Ansicht Icon-Auswahl und Filter](#)



Anwendung Filter:



3. Klicke auf das gewünschte Icon

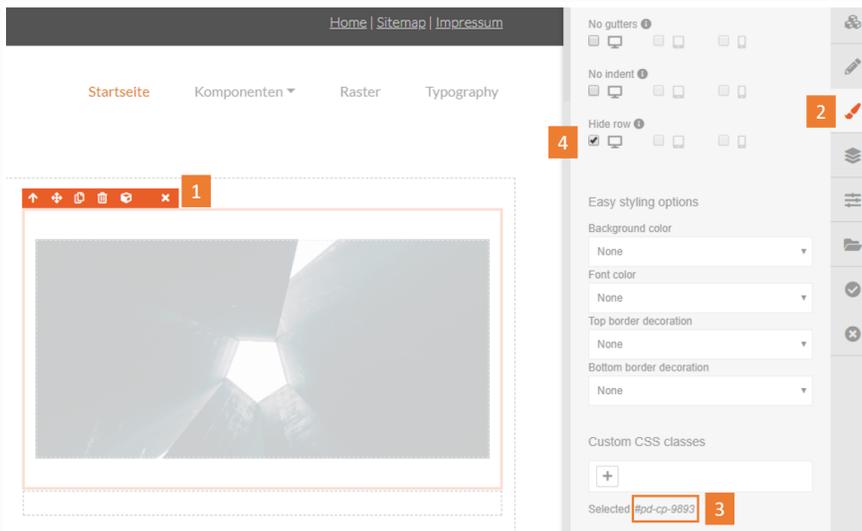
3.5 Toggler

Wird verwendet bei: **Toggler**



Anleitung Beispiel (Bild mittels Toggler ein- und ausblenden)

1. Platziere den Toggler auf der Seite
2. Platziere eine **neue Row** auf der Seite
3. Innerhalb dieser Row, platziest du das **Bild**, welches mithilfe des Toggles **ein- und ausgeblendet** werden soll.
4. Klicke auf die Row, öffne die **Komponenten-Stylings**, kopiere die **Komponenten-ID** heraus und blende anschließend die gesamte Row aus:
 ▼ [Komponenten-ID](#)



1. Row, in der sich das Bild befindet und welche mithilfe des Toggles ein- und ausgeblendet werden soll
2. Komponenten-Stylings einblenden
3. Komponenten-ID (#pd-cp-Nummer)
4. Row ausblenden

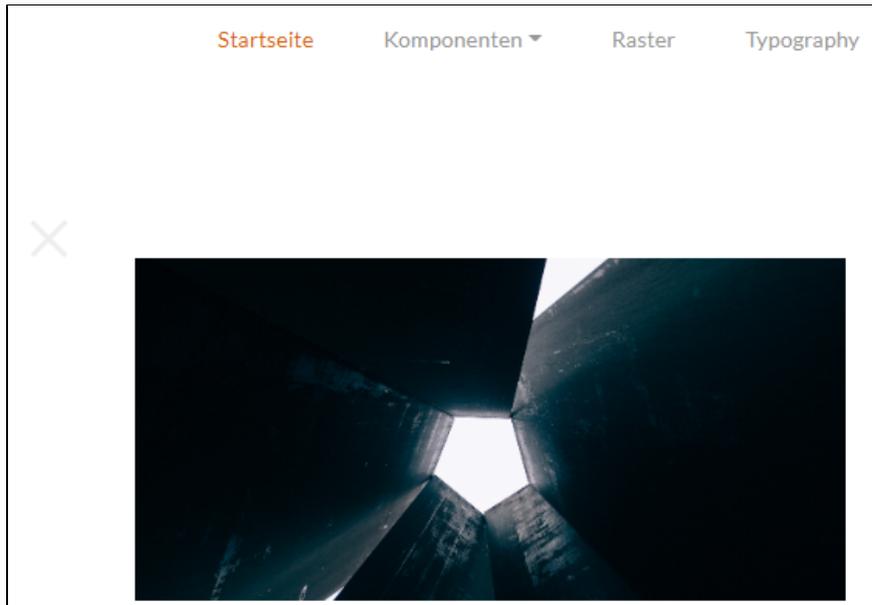
5. Klicke nun auf den **Toggler**, wechsele in den Editiermodus (Bleistift-Icon) und füge die ID in das Feld "**Target component**"

 ▼ [Komponenten-ID einfügen](#)



6. Nun wird das Bild mit Klicks auf den Toggler ein- und ausgeblendet:

 ▼ [Ansicht Toggler \(an und aus\)](#)



3.5 Anchor/Anker

Wird verwendet bei: **Anchor, (Anchor-Navigation)**



Anleitung

1. Platziere den Anker an der gewünschten Position der Seite (wo du anschliessend automatisch hingelangen möchtest)
2. Öffne den Editiermodus und setze die **Anker-ID** am besten **kleingeschrieben** und **ohne Leerschläge** (verwende stattdessen Bindestriche)
3. Füge bei Bedarf **Label & Icon** hinzu (wird nur in der Anker-Navigation angezeigt).

Anker ansteuern:

4. Erstelle einen Link und füge am Ende der URL ein **Hashtag** und die **Anker ID** ein:

Beispiel Anker-ID: kapitel-5

Beispiel URL: www.max-muster.ch/dokumentation#kapitel-5

4. Komponenten stylen

In diesem Kapitel lernst du, wie **Komponenten gestylt** werden.

▼ [Video-Tutorial: Design-Raster](#)

- Elemente einfügen, verschieben, kopieren, verschachteln

- Stylings: Einstellungen Mobile, Abstände, Farben, etc.

Your browser does not support the HTML5 video element

Sobald du Rows und Elemente auf der Seite platziert hast, kannst du in der rechten Werkzeugleiste auf das **Pinsel-Icon** klicken, um die **Stylingoptionen** anzuzeigen.



Elemente besitzen zumeist **unterschiedliche Eigenschaften**. Dementsprechend stehen dir **diverse Editier-Werkzeuge** zur Verfügung:

4.1 Übersicht Row-Stylings

Auf Rows kann eine Reihe von Stylings angewendet werden:

4.1.1 Basics

Sämtliche Farben, welche in den Basics zur Verfügung stehen, kannst in den [Design-Einstellungen - Kapitel "Farben"](#) definieren & ändern.

↳ Übersicht Basic-Row-Stylings

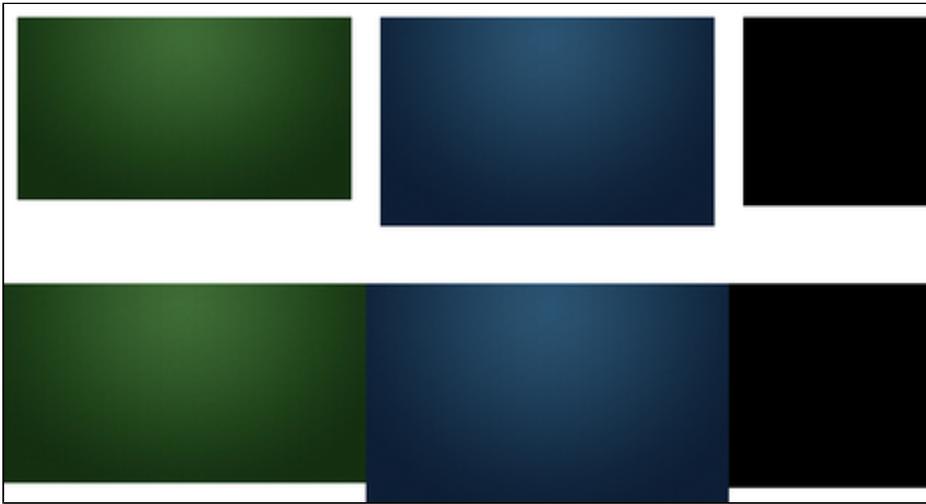
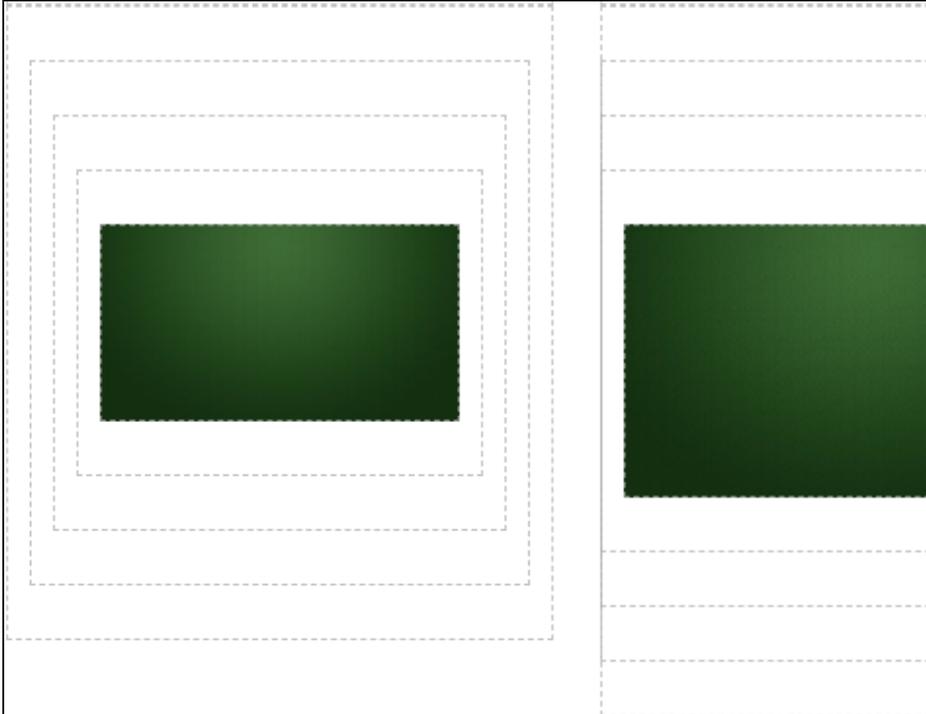
Für diese Responsive-Options stehen dir jeweils drei verschiedene Varianten zur Verfügung. Diese Varianten stellen die Grösse der betroffenen Endgeräte dar: **Desktop, Tablet oder Mobile**.

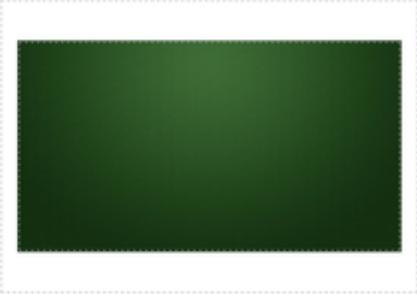
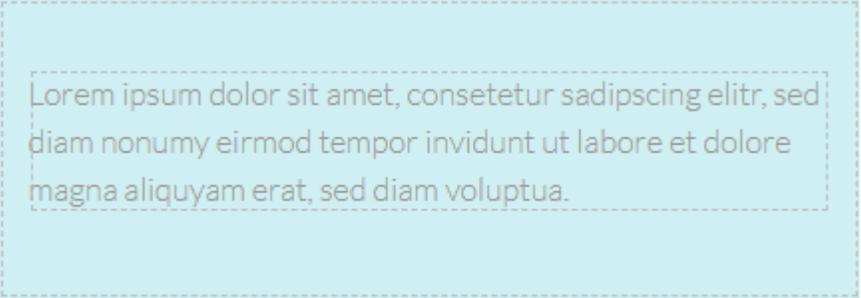
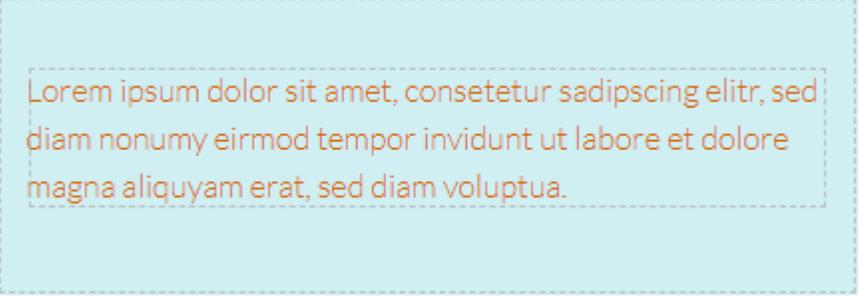
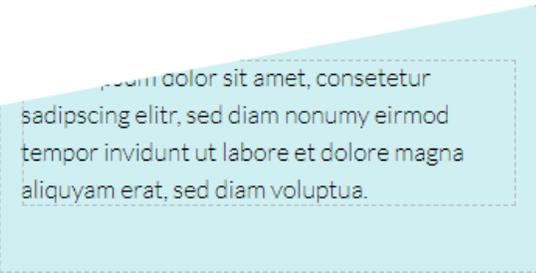
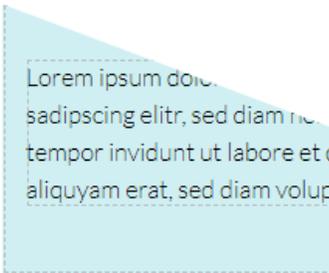


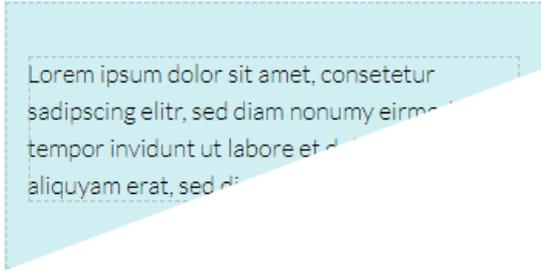
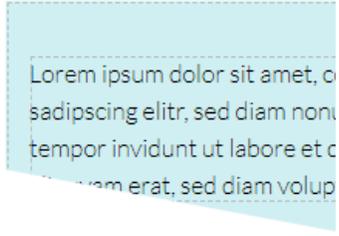
Die Styling-Eigenschaften können für die 3 Grössen spezifisch gesetzt werden:

Möchtest du beispielsweise eine Komponente auf mobilen Geräten ausblenden so kannst du bei der Option "Hide Row" die Checkbox mit dem Mobile-Icon aktivieren.

Name	Beschreibung	Vorschau
Full width	Volle Breite - die Row besitzt keine Seitenränder mehr und nimmt die gesamte Breite der Seite ein.	<p>↳ Vorschau: Full Width</p> <p>Vergleich einer gewöhnlichen Row (oberes Bild) und einer Row in voller Breite (unteres Bild)</p>

<p>No gutters</p>	<p>Entfernt die Seitenabstände von den einzelnen Zellen.</p>	<p>▼ Vorschau - No Gutters</p>  <p>Dreispalziges Layout mit Abständen (oberes Bild) und ohne Abständen (unteres Bild)</p>
<p>No indent</p>	<p>Sorgt bei Verschachtelungen dafür, dass alle darin enthaltenen Elemente nicht eingerückt werden. Option muss lediglich auf der äußersten Row angewendet werden</p>	<p>▼ Vorschau - No Indent</p>  <p>Vierfach verschachteltes Bild (links) wird standardmässig eingerückt Vierfach verschachteltes Bild (rechts) wird nicht eingerückt unter Anwendung von "no indent"</p>

<p>Hide row</p>	<p>Row wird ausgeblendet. Diese Option wird standardmässig bei den Navigationen angewendet: Die Mobilnavigation ist auf Desktop-Geräten unsichtbar und erscheint erst ab der Grösse eines Tablets.</p>	<p>▼ Vorschau - Hide Row</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>Im Editiermodus werden ausgeblendete Elemente leicht transparent dargestellt, damit sie gleichwertig sein können.</p>
<p>Background color</p>	<p>Die Hintergrundfarbe einer Row</p>	<p>▼ Vorschau- Background Color</p> 
<p>Font color</p>	<p>Die Schriftfarbe innerhalb einer Row</p>	<p>▼ Vorschau - Font color</p> 
<p>Top border decoration</p>	<p>Winkel der oberen Kante: Angeled (2 deg) & Angeled (4 deg) = 20 Grad resp. 40 Grad von rechts nach links Reverse Angeled (2 deg) & Reverse Angeled (4 deg) = 20 Grad resp. 40 Grad von links nach rechts</p>	<p>▼ Vorschau - Top Border Decoration</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>Bild 1: Angeled (2 deg) Bild 2: Reverse Angeled (4 deg)</p>

Bottom border decoration	Winkel der unteren Kante: Angeled (2 deg) & Angeled (4 deg) = 20 Grad resp. 40 Grad von rechts nach links Reverse Angeled (2 deg) & Reverse Angeled (4 deg) = 20 Grad resp. 40 Grad von links nach rechts	<div data-bbox="535 136 917 163" style="color: blue;"> ▼ Vorschau - Bottom Border Decoration </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p data-bbox="576 489 792 516">Bild 1: Angeled (4 deg)</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p data-bbox="576 514 873 541">Bild 2: Reverse Angeled (2 deg)</p> </div> </div>
---------------------------------	---	--

4.1.2 Erweiterte Styling Optionen

Die Erweiterten Styling Optionen werden nur **Nutzern mit CSS-Kenntnissen** empfohlen.

5. Layers

Dieses Werkzeug hilft dir, das **Seitenlayout zu untersuchen**.

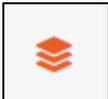
▼ [Video-Tutorial: Layers](#)

- Auflistung aller Elemente pro Seite
- Ebenen / Bereiche ein- und ausblenden
- hilfreich bei komplexen Strukturen

Your browser does not support the HTML5 video element

Layers sind die verschiedenen **Ebenen**, welche durch Komponenten und deren Verschachtelung entstehen - sie sind eine Darstellungsweise der Struktur.

Klicke in der rechten Werkzeugleiste auf das **Layer-Icon**, um die verschiedenen Ebenen anzuzeigen.



5.1 Aufbau

Der Aufbau der Struktur erfolgt von oben nach unten und enthält jeden einzelnen Baustein:

▼ [Beispiel Übersicht von Ebenen](#)

Ansicht im Seiteneditor:



Ansicht der Ebenen:



1. Container: Der Container umschliesst den gesamten Seiteninhalt und ist stets das oberste/äusserste Element.
2. 2-Spaltiges Layout.
3. Linke Zelle.
4. Linkes Bild innerhalb der Zelle.
5. Rechte Zelle.
6. Rechtes Bild innerhalb der Zelle.
7. Mit einem Klick auf die Augen-Icons, kannst du Ebenen **ein- und ausblenden**.

5. Pagesettings

Mit einem Klick auf dieses Icon landest du direkt in den jeweiligen Seiteneigenschaften.



Eine detaillierte Beschreibung der Eigenschaften findest du in der [Seitenbaum-Dokumentation](#) (Kapitel 2)

6. Asset Manager

Der Asset Manager dient der Verwaltung von **sämtlichen Dokumenten**. Du hast die Möglichkeit, Dateien im Manager hochzuladen, zu bearbeiten, zu kategorisieren oder zu löschen. Anschliessend stehen sie innerhalb von Datei-Komponenten (z.B Bild oder Video) in der Auswahl zur Verfügung.

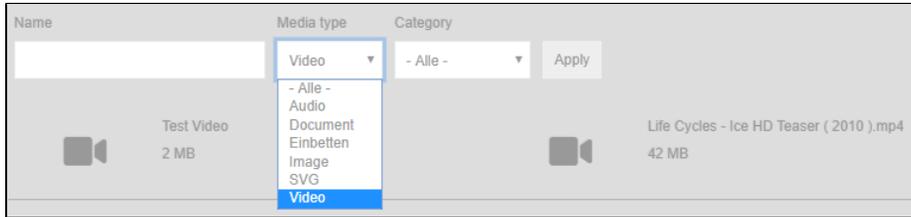


Eine detaillierte Beschreibung der Anwendung findest du im [Kapitel 3.1 - Dateien hochladen und einbinden](#).

6.1 Erweiterte Filtermöglichkeiten

Im Dateimanager (Asset Manager) hast du die Möglichkeit, Dateien nach ihrem **Typ** zu filtern:

✓ [Ansicht Filteroptionen im Asset Manager](#)



7. Publizieren und Depublizieren

Du hast die Möglichkeit, Seiten direkt im Pagedesigner zu **publizieren** oder zu **depublizieren**:

Anleitung

1. Mit einem Klick auf das **Publish-Icon** öffnet sich eine neue Maske - klicke auf "**Publish page**"

2. Mit einem Klick auf das **Unpublish-Icon** öffnet sich eine neue Maske - klicke auf "**Unpublish page**"

3. Kontrolliere im Pagetree ob sich der **Publikationsstatus** der Seite aktualisiert hat.

grün: Seite ist publiziert/live

rot: Seite ist depubliziert

Weitere Informationen zu den Publikationsstati findest du in der [Seitenbaum-Dokumentation](#) - Kapitel 4.